**מסמך עיצוב**

מחלקות :

Launcher – מפעיל את המשחק בעת לחיצה על כפתור הStart Game נבנה בWindows Forms , מתוכנן על ידי טיימר שיספור את זמן הטעינה עד להפעלה של המשחק.

\*\*רוב המחלקות בנויות על אותו בסיס מכילות את הפונקציות הבסיסיות + פונקציות עזר .\*\*

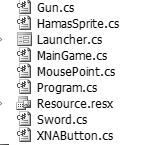
מחלקת MainGame

המחלקה אשר שולטת על כל המשחק , מזמנת מחלקות אחרות ופונקציות אחרות כמו Update הפונקציות שמעדכנות כל פעם את המשחק , מכילה את המצבים הבאים :

\*משחק

\*תפריט

\*יציאה

מחלקת Gun & Sword

הן מחלקות העכבר בעצם כאשר יש אפשרות בחירה בין החרב לאקדח.

Mouse Point

מקבלת את המיקום של העכבר כל פעם ומחזיר מיקום קודם ומיקום נוכחי.

XNAButton

מחלקת כפתור ,שמבוססת XNA

על גבי Texture2D , ומקבלת מצב של הכפתור , כמו התחל משחק ,יציאה וכו